

Völkerballturnier – Regeln



Spielfeld: 8 x 8 Meter, es wird auf Rasen gespielt.

Spielzeit: 7 Minuten

Mannschaften: Die Mannschaften bestehen aus insgesamt 7 Mitgliedern: 6 Feldspielende und eine Stroh puppe. Jedes Mitglied hat 1 Leben, die Stroh puppe hat 3 Leben. Besteht eine Mannschaft nur aus 6 Mitgliedern darf die zuerst getroffene Person ihr Leben behalten.

Spielklassen:

Völkerball – Pokal I: 6 - 9 Jahre

Völkerball – Pokal II: 10 - 13 Jahre

Völkerball – Pokal III: 14 - 18 Jahre

➔ Der Jahrgang zählt! Das Alter des ältesten Mitglieds bestimmt die Spielklasse.

Regeln:

- Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft erhält den Ball, die andere darf das Spielfeld auswählen.
- Die 6 Feldspielenden positionieren sich innerhalb des Spielfeldes, die zuvor gewählte Stroh puppe stellt sich hinter der gegnerischen Grundlinie auf.
- Alle abgeworfenen Mitglieder müssen zur Stroh puppe hinter die Grundlinie.
- Zu Beginn des Spiels muss das Feld dreimal überworfen werden, erst ab dem 4. Wurf darf abgeworfen werden.
- Abwerfen darf nur, wer den Ball gefangen hat, eine Ballweitergabe im eigenen Feld ist nicht erlaubt.
- Es muss direkt getroffen werden, Erdbälle gelten nicht als Treffer.
- Werden 2 Mitglieder getroffen muss nur das zuerst getroffene Mitglied das Feld verlassen.
- Getroffene Mitglieder können sich nicht frei werfen.
- Wird der Ball nach einem Treffer gefangen (gleichgültig ob von der eigenen Mannschaft oder der Gegenseite) braucht die getroffene Person das Feld nicht verlassen.
- Die Linien dürfen nicht übertreten werden (nach einer Verwarnung erhält beim nächsten Mal die gegnerische Mannschaft den Ball).
- Der Ball darf aus dem anderen Spielfeld „gefischt“ (d.h. gefangen) werden, solange das eigene Feld nicht verlassen wird.
- Wurden alle Feldspielenden abgeworfen, muss die Stroh puppe in das Feld, sie hat 3 Leben. Wenn die Stroh puppe das erste Mal ins Feld kommt, erhält sie den Ball.

Ausnahmeregeln für Völkerball – Pokal I (6-9 Jahre):

In dieser Altersklasse dürfen sich die Stroh puppe und die abgeworfenen Mitglieder auch an den Seitenlinien platzieren, um die gegnerischen Personen im Feld abzuwerfen. Die Bälle dürfen direkt geworfen werden und müssen nicht vorher gefangen, also „scharf“ gemacht, werden.

Ergebnis:

Jede Person innerhalb des Spielfeldes zählt als 1 Leben (=1 Punkt), die Stroh puppe zählt mit ihren übrig gebliebenen Leben (max. 3 Punkte). Nach Ablauf der Spielzeit müssen alle Personen auf ihrer Position bleiben, bis der Schiedsrichtende das Ergebnis notiert und das Feld freigegeben hat.